

Master System[®]

GLOBAL GLADIATORS™



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA



TEC TOY

ATENÇÃO:

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvore. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Portanto, se você ou alguém de sua família é portador de algum tipo de epilepsia, ou sentir alguns dos seus sintomas como vertigem ou contrações nos músculos ou olhos, pare de jogar e consulte um médico imediatamente.

Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho GLOBAL GLADIATORS no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. GLOBAL GLADIATORS é para apenas um jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!

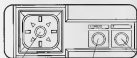


A História Desse Jogo

Aperte as correias dos seus atiradores de grude e junte-se a Mick e Mack, os Global Gladiators, em uma aventura para neutralizar os Monstros do Mundo de Lama, da Floresta Mística, da Cidade Tóxica e do Mundo de Gelo. Bloqueie as armadilhas enganadoras e colecione Arcos para ter uma chance de reciclar o lixo e ganhar muitos pontos de bonificação na Fase de Bônus.

Assuma o Controle!

Antes de começar a jogar, passe algum tempo se familiarizando com os movimentos e funções do joystick.



Botão Direcional
(Botão D)

Botão 1

Botão 2

Botão D

- Pressione para a direita ou para a esquerda para mover Mick ou Mack nessas direções. Mick ou Mack correm em três velocidades diferentes. Quanto mais tempo o Botão D for mantido pressionado para a direita ou esquerda, mais rápido Mick ou Mack correrão nessas direções.
- Pressione para cima ou para baixo, quando Mick ou Mack estiverem em pé e parados, para olhar o ambiente nessas direções.
- Mantenha pressionado para cima ou para baixo e a seguir pressione o Botão 2, para disparar os atiradores de grude para cima ou para baixo.
- Pressione para cima ou para baixo para iluminar uma opção na Tela de Opções.

Botão 1

- Pressione para fazer com que Mick ou Mack pulem para cima. Quanto mais tempo o Botão 1 for pressionado, mais alto Mick ou Mack pularão.
- Pressione para selecionar a opção iluminada na Tela de Opções.
- Pressione para lançar um pedaço de lixo na Fase de Bônus.

Botão 2

- Pressione para disparar os atiradores de grude de Mick ou Mack na direção para qual estiverem voltados.
- Pressione para selecionar a opção iluminada na Tela de Opções.
- Pressione para lançar um pedaço de lixo na Fase de Bônus.

Botão de Pausa (no console do MASTER SYSTEM)

- Pressione para dar um pausa no jogo. Pressione novamente para reiniciar.

NOTA: Enquanto Mick e Mack estiverem se movendo no ar, eles poderão disparar os atradores de grude em qualquer direção. Um Global Gladiator também pode ser movido enquanto estiver no ar, para determinar o local onde ele irá aterrissar!

A Tela de Apresentação



Após o Logo da Sega, será apresentada a história de Mick e Mack. A seguir você verá a Tela de Apresentação, que oferecerá duas opções: **START** (Início) e **OPTIONS** (Opções).

Caso nenhum botão seja pressionado no joystick por aproximadamente 15 segundos, aparecerá uma demonstração dos Global Gladiators em ação.

Pressione o Botão D para cima ou para baixo para iluminar uma opção.

Pressione o Botão 1 ou 2 para selecionar a opção iluminada.

Pressione o Botão 1 ou 2 para chamar a Tela de Apresentação enquanto a história ou a demonstração estiverem sendo apresentadas.

As Opções



Há três opções: KID (Garoto), MUSIC (Música) e SOUND (Efeitos Sonoros).

Pressione o Botão D para cima ou para baixo para iluminar uma opção.

Pressione o Botão 1 ou 2 para selecionar a opção iluminada.

Garoto

Você pode jogar com Mick ou com Mack. Um tique aparecerá ao lado do personagem escolhido. Observe que nenhum personagem apresenta vantagens sobre o outro.

Música

Você pode escolher se haverá ou não música durante o jogo, selecionando ON (Ligado) ou OFF (Desligado).

Efeitos Sonoros

Você pode escolher se haverá ou não efeitos sonoros durante o jogo, selecionando ON (Ligado) ou OFF (Desligado).

Encontre Mick e Mack!



Mick e Mack, os Global Gladiators, são dois grandes amigos. Durante o jogo, preste atenção às expressões dos seus rostos, enquanto eles tentam limpar os quatro mundos. Elas são ótimas!

Iniciando!

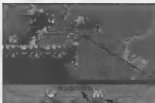


Antes do jogo começar, você ficará sabendo quantos Arcos precisa colecionar para completar um nível e quantos precisa para poder entrar na Fase de Bônus.

Os Movimentos de Mick e Mack

Como todo super-herói, Mick e Mack podem correr, pular e cair de lugares muito altos sem sofrerem ferimentos (embora eles possam ficar temporariamente atordoados se caírem de muito longe).

O Que Você Verá Durante o Jogo



- O número de personagens de Mick ou Mack
- O número de arcos já coletados
- Sua pontuação atual
- Energia de Mick ou Mack
- Tempo restante

A ação se desenvolve no campo de jogo, que ocupa a maior parte da tela. O campo de jogo vai se movendo, acompanhando Mick ou Mack enquanto eles correm, pulam e atravessam rapidamente a paisagem.

Sua Pontuação Atual

Mick e Mack recebem pontos quando neutralizam Monstros, conseguem pegar objetos especiais, tocam Especiais Amplos, colecionam Arcos e entram na Fase de Bônus.

Tempo Restante

Se o tempo terminar antes de você acabar um Nível, você perderá um personagem de Mick ou Mack.

Energia

Quando Mick ou Mack tocam em um Monstro, a energia deles diminui, o que se reflete em sua expressão facial. Quando a face começar a piscar, você perderá um personagem se Mick ou Mack tocarem um Monstro. Um personagem de Mick ou Mack será instantaneamente perdido se ele cair na lama ou na água.

Personagens

Você começa com cinco personagens. Se perder todos os seus personagens, o jogo terminará.

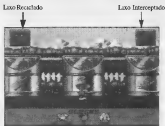
Arcos Colecionados

Você encontrará diferentes Arcos coloridos espalhados pelos 4 Mundos. Recolha-os para ganhar pontos! Quanto mais rápido um Arco girar, mais pontos ele vale.

Fase de Bônus

É rápida! É divertida! É a Fase de Bônus! Latas, garrafas e jornais vão cair sem parar. Pegue-os e jogue-os dentro dos recipientes de reciclagem corretos para ganhar pontos de bonificação! Quanto mais tempo você resistir, mais pontos receberá por cada pedaço de lixo que você reciclar.

Você poderá até ganhar vidas extras! A Fase de Bônus termina se uma lata, garrafa ou jornal ficar no chão, portanto não deixe que isso aconteça! Também não tente agarrar as bagornas que estarão caindo!



Lixo Interceptado

Pressione o Botão 1 ou 2 para lançar um pedaço de lixo interceptado diretamente no ar por Mick ou Mack.

Os Mundos Selvagens

Há quatro Mundos, cada um deles com três níveis. Você terá que derrotar o Chefe dos Monstros no final do último nível.

O Mundo de Lama

Evite a lama escorregadia e as plataformas que se desintegram.



Grudador



Porco Lamacento



Bico Rangedor



**Máquina Cuspidora
de Lama**

A Floresta Mística

Engane os peixes e preste atenção às plataformas de troncos que caem enquanto estiver saltando de galho em galho.



Castor



Machado



Planta Carnívora



Animado



Mancha de Óleo

A Cidade Tóxica

Desvie dos pneus fora de controle que rolam na sua direção enquanto atravessar a poluição industrial que está sufocando a cidade!



Cabeça Quente



Britador



Lata de Lixo

O Mundo de Gelo

Ultrapasse esse óleo grosso e pantanoso que está destruindo a vida selvagem e encontre uma maneira de salvar o mundo. E tome cuidado com esse gelo – ele é escorregadio!



Congelado



Homem das Neves



Morcego Borrifador

Objetos Especiais

Para ajudar Mick e Mack na sua aventura, pegue os seguintes objetos quando avistá-los:

Coração

Eleva ao máximo a energia de Mick ou Mack!

Relógio

Aumenta o tempo para completar o nível.

Cenário

Alguns detalhes do cenário possuem um propósito especial, que se torna evidente quando eles são tocados por Mick ou Mack.

Canos de Jato

São encontrados no Mundo de Lama. Pule em um deles para voar bem alto e pule para sair dele e ir ainda mais alto!

Seta de Continuação

Se você perder um personagem de Mick ou Mack e ainda lhe restar pelo menos um, o jogo recomeçará partindo do ponto em que a Seta de Continuação foi tocada, e não a partir do início do nível.

Dicas Úteis

- Colecione 16 arcos rapidamente para ganhar uma bonificação.
- Não perca muito tempo explorando um mundo – o tempo é curto para Mick e Mack!
- Pule sempre que possível. Você poderá encontrar plataformas invisíveis!
- Na Fase de Bônus você deve, em primeiro lugar, pegar os objetos que caem. Se você estiver segurando um objeto que precisa ser lançado em um dos recipientes, jogue-o para cima e procure agarrar o objeto que estiver caindo, e só depois vá cuidar dos objetos que estejam pulando no chão.
- Para atirar o grude bem longe: dispare os atiradores de grude quando Mick ou Mack estiverem correndo a toda velocidade e então pare. O grude deverá voar por toda a tela!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

LAND OF ILLUSION ESTRELANDO MICKEY MOUSE



© Disney

Prepare-se para participar de uma aventura com o maior astro do Mundo Disney, Mickey Mouse. A história é a seguinte: nosso herói dormiu com um livro de contos-de-fada aberto no colo e, quando abriu os olhos...Que lugar estranho! Ele tinha entrado dentro do livro, em uma história assustadora...

Rapidamente, Mickey descobriu o que estava acontecendo: um terrível gigante tinha roubado o Cristal Mágico que protegia a vila, e agora uma magia negra atormentava todo mundo!

O gigante vive em um castelo nas nuvens, e Mickey precisa encontrar a Princesa do Bem (a sua adorada Minnie!), que irá ensiná-lo qual o melhor caminho para chegar até lá.

Você é tão corajoso quanto Mickey? Então embarque com ele nessa grande aventura de 4 Mega e não estranhe se, no meio do caminho, você topa com o Donald, ou, quem sabe, o Pateta, ou o Horácio...

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

TAZ-MANIA



Os personagens, nomes e tudo que estiver relacionado a TAZ-MANIA são marcas registradas de Warner Bros. © 1993, todos os direitos reservados.

Arrume a mala rapidinho, pois você parte nesse segundo para ajudar Taz, o adorável e fuminho diabo da Tasmânia, que se meteu em uma grande confusão!

Ela começa quando o pai de Taz resolveu contar uma lenda. Ela dizia que, em algum lugar da Tasmânia, existia uma ave tão grande que um dos seus ovos seria capaz de alimentar uma família inteira por um ano!

Dá para acreditar? É claro que não! Mas Taz acreditou e seus olhos brilharam, fascinados com a visão do omelete que ele poderia fazer com um ovo desses. Na mesma hora seu estômago começou a roncar - RONC!! - e ele saiu em disparada para achar o tal pássaro.

Se o impaciente Taz tivesse esperado o final da história, saberia dos mil perigos que o separam do tão sonhado ovo: florestas impenetráveis, cavernas escuras, ruínas que desmoronam... Tomara que você consiga ajudar Taz em sua busca. Afinal, se ele não encontrar o ovo, o jantar poderá ser você!!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

THE FLINTSTONES



© 1991 Hanna-Barbera Productions Inc.

Uma família muito especial da Idade da Pedra resolveu aparecer por aqui, pronta para fazer a maior confusão! Prepare-se para participar de uma divertida aventura com Fred, Barney, Wilma e Pedrita!

É sexta-feira. YABBA DABBA DOO! Existe alguma coisa melhor do que um fim-de-semana? Para Fred existe, sim: hoje é o dia da grande final do Campeonato de Boliche!! Ele não vê a hora de pegar seu amigo Barney e ir direto para o Bedrock Super-Bowl.

Mas as coisas não estão nada boas para o lado dele. Assim que chegou em casa, Wilma o lembrou da promessa impensada que ele fez de pintar a parede da sala. E agora ela não o deixa sair!

O atropalhado Fred precisa de sua ajuda para conseguir chegar ao boliche a tempo. Pedrita não o deixa em paz, e o pneu do seu carro está furado! E não pense que estes são todos os problemas que Fred terá neste longo dia...

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

BACK TO THE FUTURE II



Directamente das telas de cinema para o seu Master System: *Back to the Future II*, a emocionante viagem pelo tempo de Marty McFly. Esta aventura começa na garagem de Marty, quando de repente...

...Um DeLorean coberto de gelo aparece do nada, a exatas 88 milhas por hora. Quem poderia ser? Doc Emmet Brown, lógico. O cientista que inventou uma máquina do tempo no seu antigo carro-veio diretamente do ano 2015 para trazer notícias terríveis para o nosso herói: sua família no futuro corre um grande perigo!

Você tem que fazer alguma coisa, Marty!

Passados trinta anos, o grande inimigo dos McFlys, Biff, ainda causará muitos problemas, que deixarão você de cabelo em pé! Será que você conseguirá garantir um final feliz para Marty e sua família? Ou deixará Biff traçar um futuro negro para todos nós?

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266

TEC TOY

© 1993 McDonald's Corporation.
Todos los derechos reservados.
McDonald's Corporation.
Todos los derechos reservados.
© 1993 Virgin Records, Inc. Todos los
derechos reservados. Virgin Records
registrada en Virgin Enterprises Ltd.

PRODUCED
BY VIRGIN RECORDS
INC. 1993

